



1) Опорная кромка



## Display/Operation

Индикация функций 1-2. Точка переключения: нет

## Electrical connection

Тип разъема 1-2. Точка переключения:  
Винтовая клемма

## Electrical data

Длительный ток 1-2. Точка переключения: 6 A  
 Расчетное рабочее напряжение Ue 1-2. Точка переключения: 250 V~  
 Функция переключения, механическая Двойное прерывание один замыкатель и один размыкатель  
 Двухконтурный переключатель с гальванической развязкой  
 Частота переключения 1-2. Точка переключения: 300/мин

## Environmental conditions

Степень защиты IP67  
 Температура окружающей среды -5...85 °C

## Functional safety

B10d (EN ISO 13849-1) BSE 30.0: 30 млн. циклов переключения

## General data

Базовый стандарт IEC 60947-5-1  
 Исполнение Щелчковый контакт  
 Принцип действия 1-2. Точка переключения: механический  
 Разрешение на эксплуатацию/конформность CE  
 CCC  
 WEEE

## Material

Материал контактов 1-2. Точка переключения: Чистое серебро,позолоч.  
 Материал корпуса Алюминий  
 Материал корпуса, защита поверхности анодирован.  
 Материал толкателя 1-2. Точка переключения: Высококачественная сталь (1.4034)

Кулачковые выключатели  
**BNS 819-B02-D16-61-16-10**  
Код заказа: BNS0277

# BALLUFF

## Mechanical data

Количество точек переключения	2 крыши
Направление приближения	продольно, параллельно привинчиваемой поверхности
Переключающий элемент	1-2. Точка переключения: BSE 30.0
Размеры	79 x 48 x 63 мм
Расстояние до толкателя, 1-я точка переключения	16 мм
Расстояние от кулачка до опорной кромки	1-2. Точка переключения: 4.50...5.00 мм
Скорость трогания с места	1-2. Точка переключения: 40 м/ min

## Срок службы, механич.

1-2. Точка переключения: 30  
млн. циклов переключения

## Усилие переключения

1-2. Точка переключения: 20 N

## Установка

вертикально

## Фланец, ввод

нет

## Форма толкателя

1-2-я точка переключения:  
крыша

## Range/Distance

### Воспроизводимость

1-2. Точка переключения:  
 $\pm 0.002$  mm

### Расстояние между точками переключения

16 mm

## Wiring Diagrams

BSE 30.0

