

1) Опорная кромка, 2) Уплотнительное кольцо, 3) Кабельный ввод, 4) Марк. Безопасн. точка переключения



Display/Operation

Индикация функций 1-3. Точка переключения: нет

Electrical connection

Тип разъема 1-3. Точка переключения:
Винтовая клемма

Electrical data

Длительный ток 1-3. Точка переключения: 6 А
 Расчетное рабочее напряжение Ue 1-3. Точка переключения: 250 В~
 Частота переключения 1-3. Точка переключения: 300/мин

Environmental conditions

Степень защиты IP67
 Температура окружающей среды -5...85 °C

Functional safety

B10d (EN ISO 13849-1) BSE 30.0: 30 млн. циклов переключения
 BSE 61: 30 млн. циклов переключения

General data

Базовый стандарт IEC 60947-5-1
 Исполнение Безопасность DIN EN 60204-1
 Принцип действия 1-3. Точка переключения:
механический
 Разрешение на эксплуатацию/конформность CE
 CCC
 WEEE

Material

Материал контактов 1. Точка переключения: Чистое серебро
 2-3. Точка переключения: Чистое серебро, позолоч.
 Материал корпуса Алюминий
 Материал корпуса, защита поверхности анодирован.
 Материал толкателя 1-3. Точка переключения: Высококачественная сталь (1.4034)

Кулачковые выключатели
BNS 813-D03-D12-62-10-01
 Код заказа: BNS01AY

BALLUFF

Mechanical data

Количество точек переключения	3 крыши
Направление приближения	продольно, параллельно привинчиваемой поверхности
Переключающий элемент	1. Точка переключения: BSE 61 2-3. Точка переключения: BSE 30.0
Расстояние до толкателя, 1-я точка переключения	30 mm
Расстояние от кулачка до опорной кромки	1-3. Точка переключения: 4.50...5.00 mm
Скорость трогания с места	1-3. Точка переключения: 40 m/ min

Срок службы, механич.

1-3. Точка переключения: 30 млн. циклов переключения

Усилие переключения

1. Точка переключения: 15 N
2-3. Точка переключения: 20 N

Установка

вертикально

Фланец, ввод

2 Резьбовых выхода M20

Форма толкателя

1-3-я точка переключения:
крыша

Range/Distance

Воспроизводимость

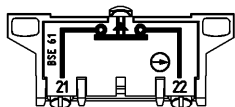
1-3. Точка переключения:
±0.002 mm

Расстояние между точками переключения

12 mm

Wiring Diagrams

BSE 61



BSE 30.0

